

OruxMaps

Adresă web

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.orux.oruxmapsDo>
nate (vezi Fig. 199, punctul „a”)

<http://www.oruxmaps.com/cs/en/> (vezi Fig. 199, punctul „b”)

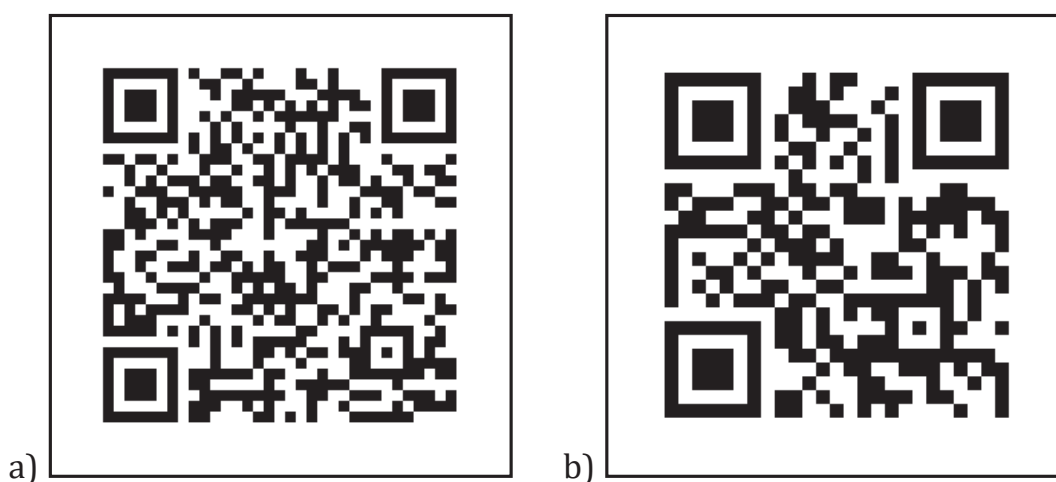


Fig. 199 – Aplicația OruxMaps - Android (QR Code)

Scurtă descriere

OruxMaps este o aplicație caracterizată, de către dezvoltatorul ei, ca fiind „un vizualizator de hărți, un recorder de trasee” (Vazquez, 2017). Aplicația este utilă pentru localizarea pe hartă a utilizatorului, cu ajutorul modulului GPS, ea având foarte multe opțiuni în meniul propriu, cum ar fi: înregistrarea traseelor în timp ce le realizați, reproducerea traseelor înregistrate anterior, distribuirea poziției utilizatorului, salvarea punctelor de interes de pe traseu, multiple statistici oferite în timp real etc.

Datorită complexității aplicației, aceasta este una dintre cele mai bune pentru monitorizarea activităților de outdoor (opinie personală).

Aveți prezentate mai sus două adrese pentru această aplicație. Prima adresă se leagă de pagina aplicației din magazinul Google. Este varianta „Donate”, ceea ce înseamnă că trebuie plătită. Există și o variantă gratuită, oferită de dezvoltatorul aplicației, dar care nu o găsiți în magazinul Google deoarece nu respectă unele politici Google (OruxMaps, 2017). De aceea, am introdus a doua adresă care se leagă de pagina oficială a aplicației, de unde puteți descărca gratuit această aplicație.

Perspective de utilizare

Această aplicație poate fi utilizată cu succes în cadrul orientărilor turistice. Desigur că are multe alte utilizări dar eu o să prezint cea ce este nevoie să cunoască studenții mei pentru a putea folosi OruxMaps pentru orientare turistică.

OruxMaps operează cu două tipuri de hărți: hărți online și hărți offline. Nu voi discuta în această carte despre hărțile offline ci doar despre cele online. Cea mai bună hartă online, pentru România, pe care am găsit-o eu este „openstreetmap mapnik”. Aceasta o puteți activa în aplicație dacă accesați butonul pentru hărți și apoi secțiunea „Switch map” (vezi Fig. 200).



Fig. 200 – OruxMaps (Android) – Butonul pentru accesarea hărților

După ce ați intrat în această secțiune căutați pe coloana „ONLINE” în „LAYERS”, „WORLD” harta „OPENSTREETMAP MAPNIK (ONLINE)” (vezi Fig. 201).



Fig. 201 – OruxMaps (Android) – Alegerea hărții „openstreetmap mapnik”

Observăm, vizualizând harta, că avem două coloane de butoane (pe marginea din stânga și pe marginea din dreapta) și o lupă (în partea de jos a hărții) (vezi Fig. 202).

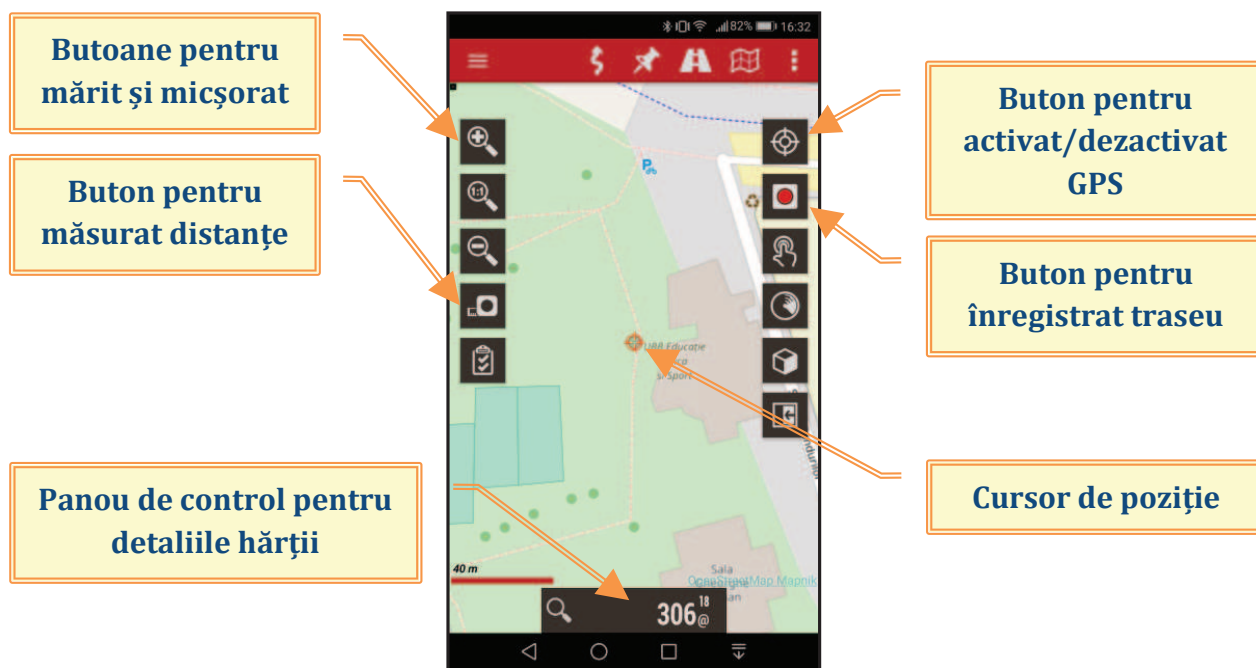


Fig. 202 – OruxMaps (Android) – Secțiunea principală (harta de lucru)

În imaginea anterioară am marcat principalele butoane pe care o să le folosesc în tehnicile care urmează a fi discutate. Încep cu prezentarea panoului de control pentru detaliile hărții. Pe acest panou sunt trecute două numere: un număr mic, din două cifre și un număr mare, din trei cifre. Numărul mic, pe măsură ce mărim harta, crește în valoare. Acest număr eu îl consider „zoom optic”, adică, pe măsură ce se mărește harta se văd tot mai multe detalii, imaginea nepierzând în calitate. Numărul mare eu îl consider „zoom digital”. Acesta se mărește și el, pe măsură ce mărim harta, dar la un moment dat calitatea imaginii se va reduce (atunci când atingem „zoom-ul optic” maxim pe care poate să-l ofere tipul de hartă ales). De exemplu, „zoom-ul optic” maxim pe care îl oferă harta „OPENSTREETMAP MAPNIK” este de 18. La această valoare, „zoom-ul digital” crește mai departe foarte mult dar veți observa o pierdere a calității imaginii, proporțional cu creșterea valorii acestui număr. În figura de mai jos am încercat să redau cele discutate (vezi Fig. 203).

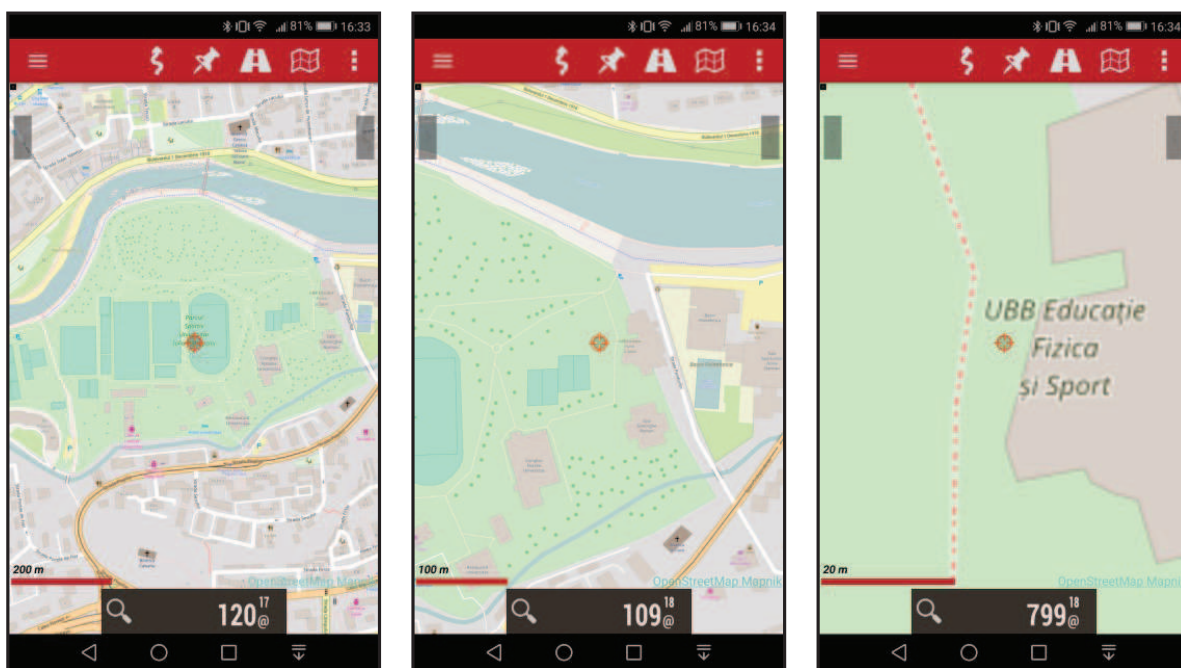


Fig. 203 – OruxMaps (Android) – „Zoom optic” și „Zoom digital”

Pentru a ne deplasa dintr-un punct în altul, folosind harta, trebuie să lucrăm cu noțiunile practice „unghi de marș” și „distanță”. Nu o să dezvolt aici aceste noțiuni deoarece ele se cunosc de la cursul de orientare turistică. OruxMaps ne indică aceste două valori, atunci când dorim să navigăm dintr-un punct în altul, deasupra panoului de control folosit pentru detaliile hărții

(prezentat anterior). O să prezint un exemplu concret pentru a înțelege mai bine această tehnică de utilizare a aplicației.

Doresc să mă deplasez, în Parcul Sportiv Universitar „Prof. dr. Iuliu Hațieganu”, de la intrare (Poarta 1 – poarta de lemn) spre Restaurantul Universitas. Pentru a afla unghiul de marș și distanța, în cazul în care nu suntem la fața locului dar ne pregătim deplasarea de-acasă, trebuie să activăm butonul pentru măsurat distanțe, având cursorul de poziție fixat pe punctul de plecare. După aceasta, deplasăm harta astfel încât cursorul să ajungă pe punctul de sosire. Vom citi, acum, unghiul de marș și distanța, având ca punct de plecare intrarea în parc și ca punct de sosire restaurantul (vezi Fig. 204): unghiul este 203° și distanța este 320 m.

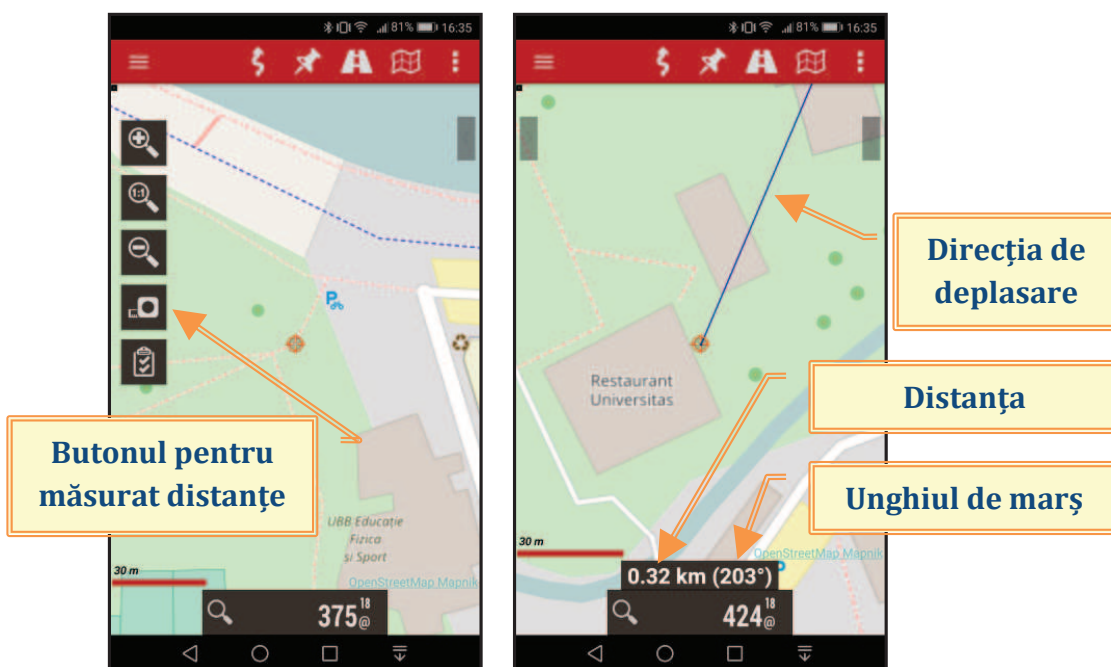


Fig. 204 – OruxMaps (Android) – Unghiul de marș și distanța de parcurs

Dacă suntem pe teren atunci vom activa GPS-ul, folosind butonul dedicat. Atunci când GPS-ul este activ o să apară un vârf de săgeată și un cerc (vezi Fig. 205). Vârful de săgeată reprezintă poziția voastră, iar cercul reprezintă precizia poziționării. Cu cât precizia este mai mare cu atât cercul este mai mic.

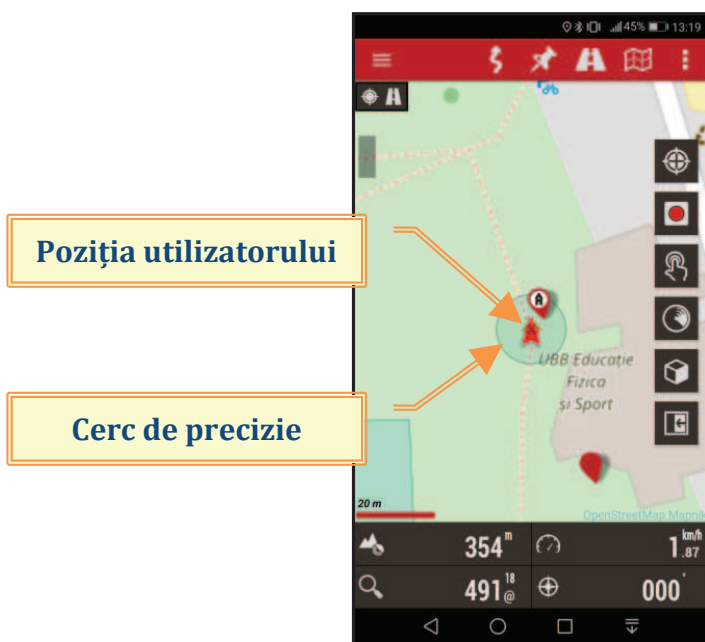


Fig. 205 – OruxMaps (Android) – Poziția utilizatorului cu GPS-ul activat

Să presupunem că suntem pe teren și primim indicații să ne deplasăm spre un coleg (ni se comunică unghiul de marș și distanța). Vom activa GPS-ul, după care vom deplasa cursorul de poziție astfel încât, pe hartă, să ne apropiem de valorile pe care le-am primit pentru unghiul de marș și pentru distanță (vezi Fig. 206, punctul „a”). Când am atins acele valori vom menține degetul pe ecran, în punctul indicat de cursorul de poziție, până în momentul în care apare o fereastră cu mai multe opțiuni. Vom alege opțiunea „Create Waypoint” pentru a salva poziția colegului nostru (vezi Fig. 206, punctul „b”).

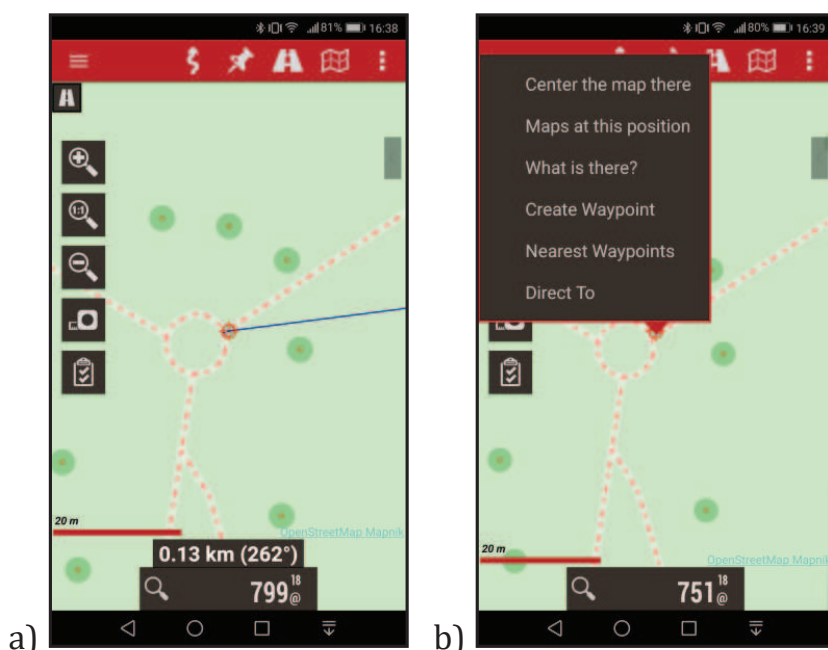


Fig. 206 – OruxMaps (Android) – Salvarea unui punct de poziție

După alegerea opțiunii anterioare vom putea introduce mai multe detalii legate de acel punct de poziție, iar pe hartă va apărea o iconiță (vezi Fig. 207).

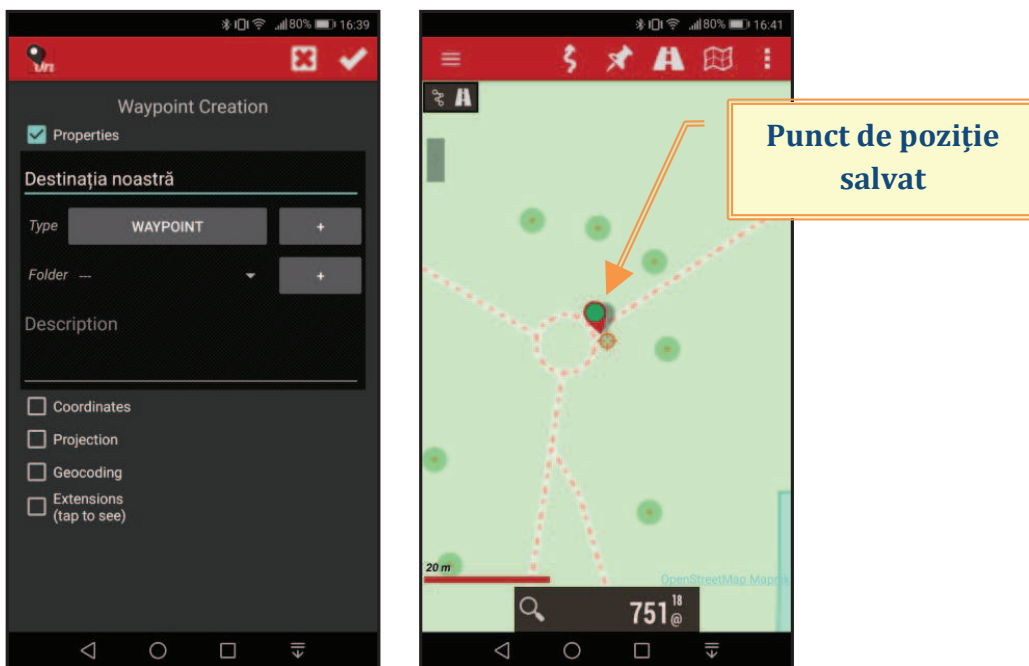


Fig. 207 – OruxMaps (Android) – Punct de poziție salvat

Pentru a ne deplasa spre acel punct, vom selecta punctul și din fereastra cu opțiuni vom alege „NAVIGATE TO” (vezi Fig. 208).



Fig. 208 – OruxMaps (Android) – Navigare spre punct de poziție salvat

Dacă, de exemplu, dorim să trimitem unui coleg poziția noastră vom folosi butonul de meniu din stânga-sus (vezi Fig. 209, punctul „a”). Acest buton va deschide un meniu cu multiple secțiuni. Din secțiunea „Map tools” vom alege „Share map position” (vezi Fig. 209, punctul „b”).

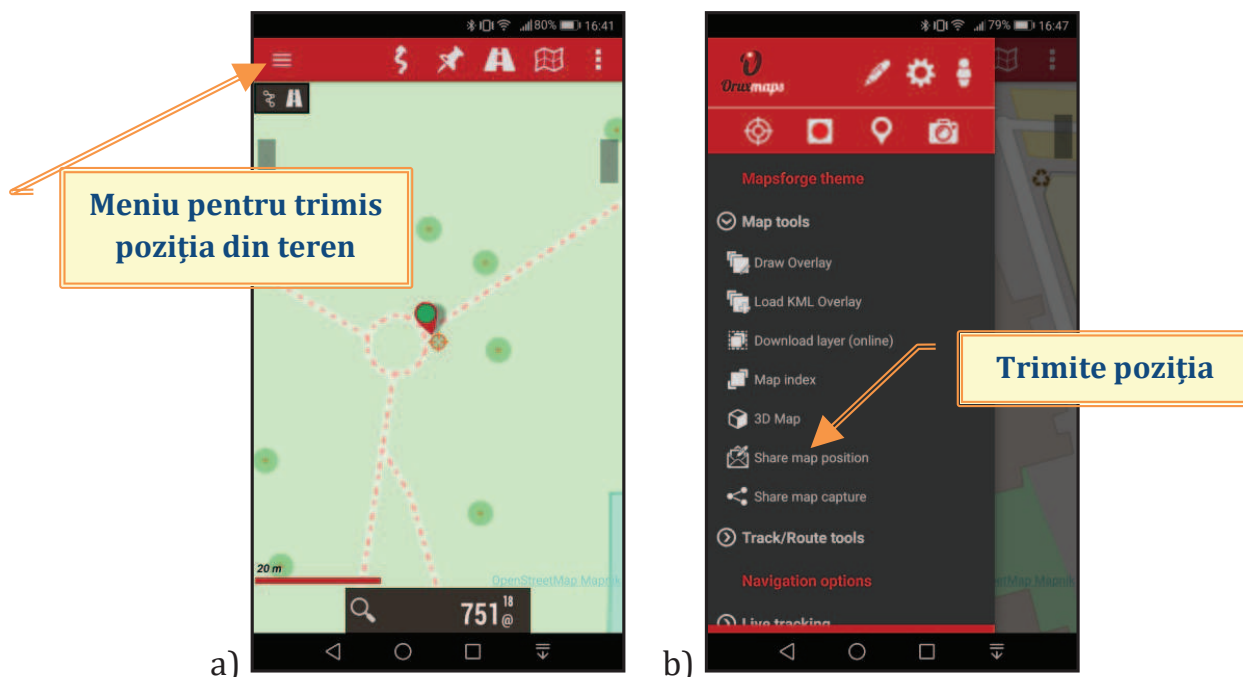


Fig. 209 – OruxMaps (Android) – Trimite poziția de pe hartă

Aplicația OruxMaps permite înregistrarea traseelor în timp real. Această opțiune este utilă atunci când dorești să-ți înregistrezi traseul pentru a-l analiza mai târziu sau dorești să trimiți traseul parcurs unui prieten care urmează să viziteze locul respectiv. De asemenea, dacă există o bază de date cu trasee salvate, dintr-o anumită zonă montană, se poate descărca fișierul care te interesează înainte de a ajunge în zona respectivă. Folosind fișierul respectiv reduci foarte mult riscul de a te rătăci. Eu, pe parcursul mai multor ani, în urma vizitelor făcute pe Platoul Padiș, am înregistrat mai multe trasee. Atunci când un prieten care nu a mai fost în zona respectivă dorește să parcurgă un anumit traseu, îi pot trimite pe mail fișierul corespunzător, iar acesta îl deschide cu OruxMaps (vezi Fig. 210). Aplicația îi va arăta și sensul în care a fost parcurs traseul.



Fig. 210 – OruxMaps (Android) – Traseu înregistrat anterior și încărcat în OruxMaps

Pentru a înregistra un traseu trebuie activat primul buton din meniul de sus și selectată opțiunea „Start Recording” (vezi Fig. 211).



Fig. 211 – OruxMaps (Android) – Activarea înregistrării traseelor

Observații

Eu folosesc de mulți ani această aplicație (cred că pot să spun că o folosesc chiar de la primele ei versiuni) și m-am bucurat să o văd cum evoluează. Am, totuși, un regret legat de evoluția acestei aplicații în ceea ce privește opțiunea de construire a hărților „offline” direct în aplicație. În versiunile anterioare se putea realiza foarte rapid acest lucru. În ultimele versiuni construirea hărților direct în aplicație nu mai este permisă. Din câte am înțeles, această opțiune este condiționată de politicile dezvoltatorilor de hărți. De aceea, dacă doriți să salvați o hartă pentru zona în care nu veți avea conexiune la internet trebuie să munciți mai mult acum. Pentru detalii citiți manualul aplicației, pe [pagina OruxMaps](#).